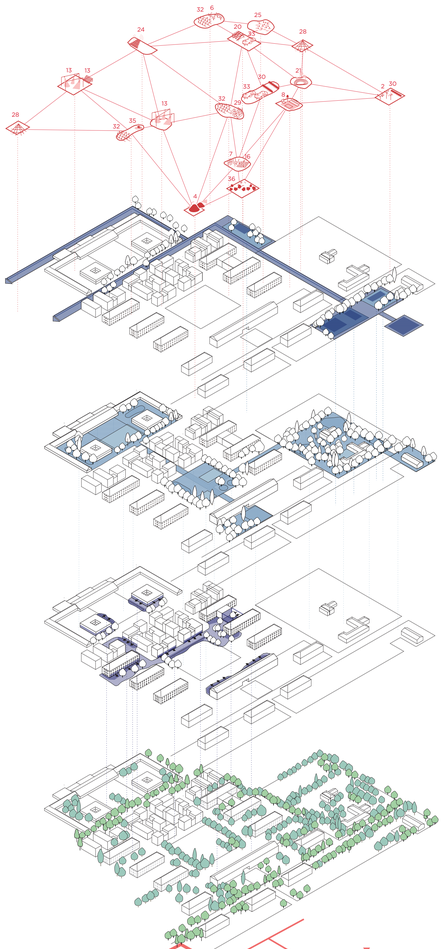
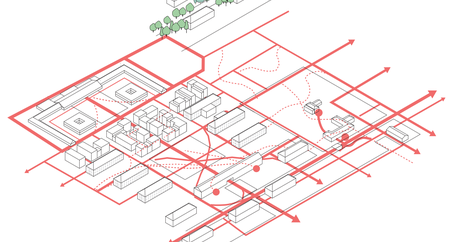
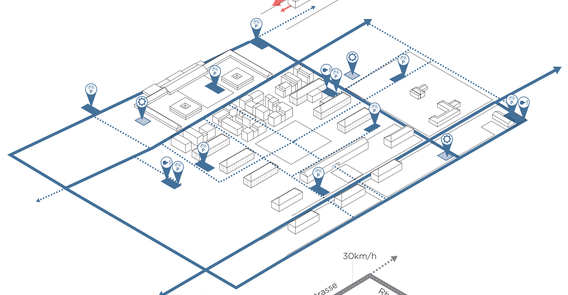
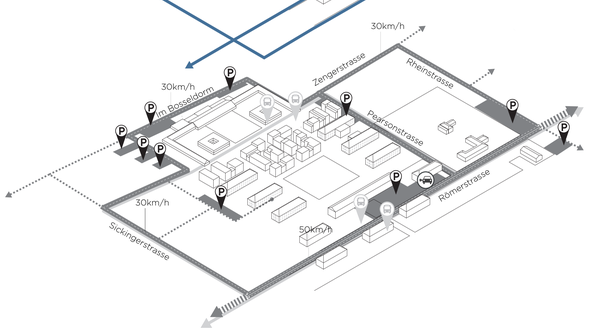








SPIELERISCH

Unsere spielerischen Elemente werden in verschiedene Orte installiert um Objekte zu gestalten, multifunktionale Atmosphären zu bilden, Freizeitrouten zu aktivieren und mit den bereits bestehenden Räumen zu interagieren.

Objekt | Freizeitroute | Atmosphäre | Intervention in bereits bestehenden Räumen

SPORT

Sportplätze, wie Fußball-, Volleyball- und Tennisplätze werden auf unsere Freiräume gestaltet. Diese Orte sind je nach Bedarf konfigurierbar und können verschiedene Sportaktivitäten erhalten. Andere Freiräume, geeignet für Sport und Fitnessaktivitäten werden in unserem Gestaltungsort geplant und sind Teil unserer sportlichen Route.

Sportplätze | Freiräume | Fitnesseinrichtungen | Multifunktionale Bereiche

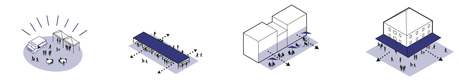
KULTUR

Freiflächen unterstützen die kulturellen Nutzungen des Karlstorbahnhofes, des Mark-Twain Zentrums und der Chapel. Offene kulturelle Hilfsräume, Atmosphären die zum Beispiel für Konzerte und Theater geeignet sind, Kunstausstellungen, Graffiti, usw. führen zu einer erhöhten sozialen Interaktion.

Sekundäre Hilfsräume | Atmosphäre | Sozial | Multifunktionale Bereiche

KOMMERZIELL

Die kommerzielle Nutzungen werden in den offenen Bereichen unserer Interventionszone erweitert. Marktplätze und punktuelle kommerzielle Ereignisse, die regelmäßig in den Freiraum stattfinden, sind wie kommerzielle Aktivatore gedacht. Cafés, Restaurants, Bars und Geschäfte beleben den Erdgeschoss historischer und neuer Gebäude.



Punktuelle Ereignisse | Marktplatz | Bars und Restaurante | Geschäfte in bestehende Gebäude

VEGETATION

Bereits existierende und neue Vegetation, spielen eine wichtige Rolle in der Gestaltung des Parks. Neue Ebenen, die als neue Aussichts- und Barrierpunkte, Stand- oder Aktivorte genutzt werden können, werden gestaltet. Wanderwege werden zwischen den Bäumen geplant und wichtige Bäume, wie zum Beispiel die alte Eiche, werden als Objekte betrachtet, um den Freiraum in der Nähe zu gestalten.

Objekt | Landschaft | Barrier | Wanderweg

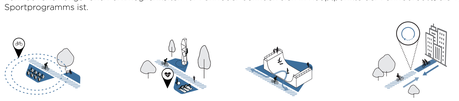
FUßGÄNGER

Priorität ist es, einen Raum, der vor allem optimale Bewegungsmöglichkeiten für Fußgänger anbietet, zu gestalten. Ruhe-, komerzielle- und spielerische Zonen werden im Fußgängerweg inkludiert. Ziel unseres Vorschlages ist, einen interessanten und Erlebnisreichen Fußgängerweg mit mehreren Optionen zu schaffen.

Ruhezonen | Fußgängerweg bei histosichen Gebäuden | Kommerzielle Zonen | Spielerische Zonen

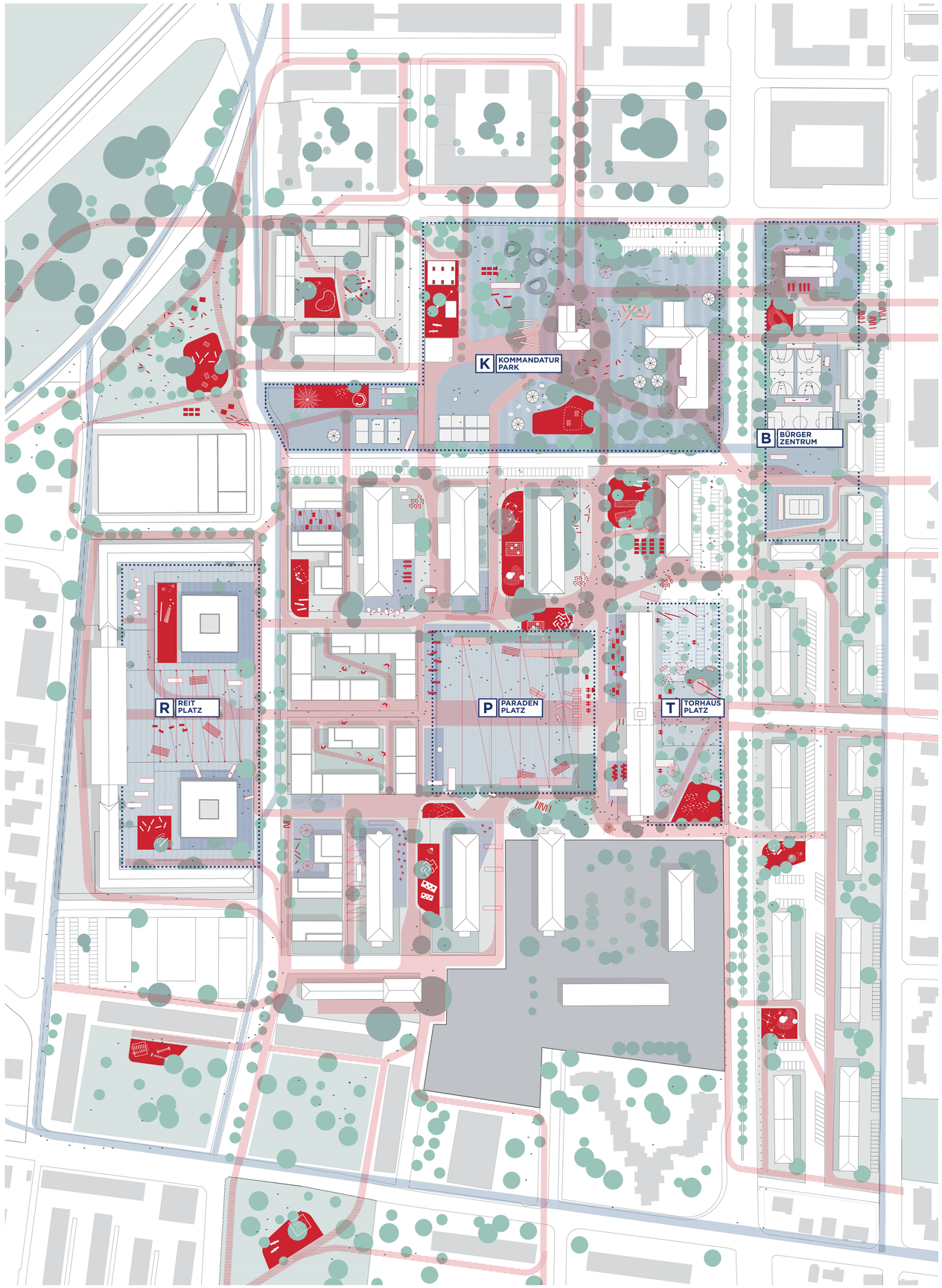
FAHRRAD

Eine Fahrradachse, die optimale Verbindungen nicht nur mit der Gestaltungszone, sondern auch mit anderen Stadtteilen ermöglicht, ist Priorität des Projektes.
Fahrradverleihungs- und Parkmöglichkeiten für Fahrräder befinden sich in Hauptpunkte der Fahrradroute, die Teil des Sportprogramms ist.



Fahrradverleih | Fahrradroute | Sportzonen | Verbindungen

UMGEHUNG AUTO

Unser Park ist frei von Autoverkehr gedacht. Autoverkehr und Parkingplätze werden an der Peripherie begrenzt. Parkplätze, die als Dienstleistungsparkplätze während des Tages benutzt werden, können sich in einen sozialen Treffpunkt während der Abendstunden verwandeln.

Öffentliche Verkehrsmittel | Pop-up Nutzungen | Temporäre Nutzungen | Reduzierter Verkehr